**관심사 기반 SNS 애플리케이션 개발 명세서 (Vercel & Supabase)**

제공해주신 상세 기획 문서를 바탕으로, Vercel과 Supabase를 활용한 \*\*'관심사 기반 SNS 애플리케이션'\*\*의 바이브 코딩(Vibe Coding)을 위한 개발 단계별 명세서를 작성했습니다.

**🎯 1. 프로젝트 개요**

* **프로젝트명**: 관심사 기반 SNS 애플리케이션
* **목표**: 사용자가 관심사 기반 커뮤니티에 참여하고 AI 큐레이터가 제공하는 정보를 통해 소통하는 웹 서비스 구축
* **핵심 기술 스택**:
  + **Frontend**: Next.js (React 기반, Vercel 배포)
  + **Backend & DB**: Supabase (PostgreSQL, 인증, 실시간 API, Edge Functions)
  + **AI**: LLM API (예: OpenAI API)
  + **Styling**: Tailwind CSS

### 2. 데이터베이스 스키마 (Supabase)

개발에 앞서 Supabase에 생성할 핵심 테이블 구조를 정의합니다.

|  |
| --- |
| -- 사용자 프로필 정보  CREATE TABLE profiles (  id UUID PRIMARY KEY REFERENCES auth.users(id),  nickname TEXT UNIQUE NOT NULL,  created\_at TIMESTAMPTZ DEFAULT now()  );  -- 관심사 카테고리  CREATE TABLE interests (  id SERIAL PRIMARY KEY,  name TEXT UNIQUE NOT NULL  );  -- 사용자와 관심사 연결 (다대다 관계)  CREATE TABLE profile\_interests (  profile\_id UUID REFERENCES profiles(id),  interest\_id INTEGER REFERENCES interests(id),  PRIMARY KEY (profile\_id, interest\_id)  );  -- 채팅방 정보  CREATE TABLE chatrooms (  id SERIAL PRIMARY KEY,  name TEXT NOT NULL,  interest\_id INTEGER REFERENCES interests(id), -- 어떤 관심사 기반의 방인지  created\_at TIMESTAMPTZ DEFAULT now()  );  -- 채팅방 참여자 정보  CREATE TABLE participants (  chatroom\_id INTEGER REFERENCES chatrooms(id),  profile\_id UUID REFERENCES profiles(id),  joined\_at TIMESTAMPTZ DEFAULT now(),  PRIMARY KEY (chatroom\_id, profile\_id)  );  -- 메시지  CREATE TABLE messages (  id BIGSERIAL PRIMARY KEY,  content TEXT NOT NULL,  profile\_id UUID REFERENCES profiles(id),  chatroom\_id INTEGER REFERENCES chatrooms(id),  message\_type TEXT DEFAULT 'user', -- 'user' or 'ai-curator'  created\_at TIMESTAMPTZ DEFAULT now()  );  -- AI가 생성한 요약글 (구독글 피드용)  CREATE TABLE summaries (  id BIGSERIAL PRIMARY KEY,  title TEXT NOT NULL,  content TEXT NOT NULL,  chatroom\_id INTEGER REFERENCES chatrooms(id),  created\_at TIMESTAMPTZ DEFAULT now()  );  -- 사용자 활동 로그 (활동 점수 계산용)  CREATE TABLE activity\_logs (  id BIGSERIAL PRIMARY KEY,  profile\_id UUID REFERENCES profiles(id),  activity\_type TEXT NOT NULL, -- 'login', 'send\_message', 'create\_room' 등  created\_at TIMESTAMPTZ DEFAULT now()  );  -- 신고된 콘텐츠  CREATE TABLE reports (  id BIGSERIAL PRIMARY KEY,  reporter\_id UUID REFERENCES profiles(id),  message\_id BIGINT REFERENCES messages(id),  reason TEXT,  status TEXT DEFAULT 'pending', -- 'pending' or 'resolved'  created\_at TIMESTAMPTZ DEFAULT now()  ); |

### 3. 개발 마일스톤 (Milestones)

개발 과정을 총 6개의 마일스톤으로 나누어 진행합니다.

#### Milestone 1: 사용자 온보딩 및 인증 구현

* **목표**: 사용자가 서비스에 가입하고, 관심사를 선택하여 프로필을 생성하는 전체 흐름을 완성합니다.
* **주요 기능 및 개발 포인트 (PDF, p. 3 참조)**:
  1. **시작 화면 (/)**: '시작하기' 버튼을 포함한 랜딩 페이지.
  2. **이메일 입력 및 검증 화면 (/login)**:
     + **Frontend**: 이메일 형식 유효성 검사.
     + **Backend (Supabase)**: auth.users 테이블을 조회하여 이메일 중복 여부를 확인하는 API(Edge Function) 구현.
  3. **관심사 선택 화면 (/onboarding/interests)**:
     + **Frontend**: interests 테이블에서 가져온 관심사 목록을 버블/태그 형태로 표시. 사용자가 선택한 관심사를 상태(State)로 관리.
     + **Backend**: 미리 정의된 관심사 목록을 제공하는 API.
  4. **닉네임 설정 화면 (/onboarding/profile)**:
     + **Frontend**: 닉네임 유효성(글자 수 등) 검사.
     + **Backend**: 이메일, 선택된 관심사, 닉네임을 받아 사용자 계정을 최종 생성하는 가입 API(Edge Function) 구현.
       - auth.users에 사용자 생성.
       - profiles 테이블에 닉네임과 함께 프로필 정보 저장.
       - profile\_interests 테이블에 선택한 관심사 저장.
       - 성공 시 JWT 토큰을 클라이언트에 전달.

#### Milestone 2: 채팅방 및 실시간 대화 기능 구현

* **목표**: 사용자가 관심사 기반 채팅방에 자동으로 참여하고, 실시간으로 메시지를 주고받는 핵심 기능을 구현합니다.
* **주요 기능 및 개발 포인트 (PDF, p. 2, 4 참조)**:
  1. **채팅방 자동 배정 로직**:
     + **Backend**: 로그인 성공 후, 사용자의 profile\_interests를 기반으로 chatrooms에 자동으로 참여(participants 테이블에 추가)시키는 로직 구현.
  2. **채팅방 목록 뷰 (/chat)**:
     + **Frontend**: 사용자가 참여 중인 채팅방 목록을 표시. 마지막 메시지, 안 읽은 메시지 수를 표시.
     + **Backend**: participants 테이블을 조회하여 사용자가 속한 채팅방 목록을 가져오는 API 구현.
     + **Realtime**: Supabase Realtime을 구독하여 새 메시지 도착 시 목록이 실시간으로 업데이트되도록 구현.
  3. **개별 채팅방 뷰 (/chat/[id])**:
     + **Frontend**: 메시지 스크롤 영역, 메시지 입력 필드 UI 구현.
     + **Backend**:
       - 화면 진입 시 이전 대화 기록(messages 테이블)을 불러오는 API.
       - 메시지 전송 요청을 처리하는 API.
     + **Realtime**: WebSocket(Supabase Realtime)을 통해 특정 채팅방의 메시지를 실시간으로 수신하여 화면에 렌더링.

#### Milestone 3: AI 큐레이터 백그라운드 기능 개발

* **목표**: 비동기적으로 작동하는 AI 큐레이터의 핵심 기능(콘텐츠 제공, 요약, 발행)을 서버 단에서 구현합니다.
* **주요 기능 및 개발 포인트 (PDF, p. 5 참조)**:
  1. **Supabase Edge Functions 개발**:
     + **외부 기사 요약 및 공유**: 채팅방의 최근 대화 내용을 LLM API에 전달하여 관련 아티클을 추천받고, messages 테이블에 'ai-curator' 타입으로 메시지를 전송하는 함수.
     + **대화 내용 요약**: 특정 채팅방의 대화 로그를 LLM API로 보내 핵심 내용을 요약하는 함수.
     + **토론 활성화 질문**: 대화가 없을 때, 주제와 관련된 질문을 생성하여 채팅방에 전송하는 함수.
  2. **스케줄링 설정 (Supabase pg\_cron)**:
     + 매일 자정, 대화 요약 함수를 실행하여 결과를 summaries 테이블에 저장하도록 스케줄링.
     + 1시간 이상 대화가 없는 채팅방을 감지하여 토론 활성화 함수를 실행하도록 스케줄링.
  3. **화면 표시**:
     + **Frontend**: 채팅방에서 message\_type이 'ai-curator'인 경우, 일반 메시지와 다른 UI로 렌더링.

#### Milestone 4: 피드 기능 구현 (인기글, 구독글)

* **목표**: 사용자들이 다양한 콘텐츠를 탐색할 수 있는 인기글 피드와 개인화된 구독글 피드를 개발합니다.
* **주요 기능 및 개발 포인트 (PDF, p. 4 참조)**:
  1. **인기글 피드 뷰 (/home/popular)**:
     + **Frontend**: 여러 채팅방의 인기글을 뉴스피드 형태로 보여주는 UI. 좋아요, 댓글, 저장, 공유 등 액션 버튼 포함.
     + **Backend**: 좋아요 수, 댓글 수 등을 기준으로 messages 테이블에서 인기글을 집계하여 제공하는 API 구현.
  2. **구독글 피드 뷰 (/home/subscribed)**:
     + **Frontend**: 인기글 피드와 유사한 UI로, AI 큐레이터가 생성한 요약글을 보여줌.
     + **Backend**: 사용자가 참여 중인(participants 테이블) 채팅방의 summaries 테이블 데이터를 조회하여 제공하는 API 구현.

#### Milestone 5: 프로필 관리 및 활동 점수 시스템

* **목표**: 사용자가 자신의 프로필을 수정하고, 서비스 내 활동 내역을 확인할 수 있는 기능을 구현합니다.
* **주요 기능 및 개발 포인트 (PDF, p. 6 참조)**:
  1. **프로필 관리 기능 (/profile/edit)**:
     + **Frontend**: 닉네임, 관심사 태그를 수정할 수 있는 UI 구현.
     + **Backend**: 변경된 닉네임과 관심사 정보를 업데이트하는 API 구현. 닉네임 중복 검사 로직 포함.
  2. **나의 활동 점수 기능 (/profile/activity)**:
     + **Frontend**: 총 활동 시간, 대화 횟수 등 지표를 시각화하여 보여주는 UI.
     + **Backend**:
       - 사용자 활동(메시지 전송 등)이 발생할 때마다 activity\_logs 테이블에 기록.
       - 매일 자정, 스케줄러(pg\_cron)를 통해 activity\_logs를 집계하여 사용자별 활동 점수를 계산하고 별도 테이블에 저장하는 배치 작업 구현.
       - 활동 점수를 조회하는 API 구현.

#### Milestone 6: 관리자 페이지 개발

* **목표**: 서비스 운영 및 모니터링을 위한 관리자용 웹 페이지를 구축합니다.
* **주요 기능 및 개발 포인트 (PDF, p. 7-8 참조)**:
  1. **대시보드**:
     + 총 가입자 수, DAU 등 핵심 지표를 시각화.
     + 필요한 통계 데이터를 제공하는 데이터 집계 API 구현.
  2. **사용자 관리**:
     + 사용자 목록 조회, 검색, 필터 기능.
     + 사용자 계정 정지, 정보 수정 등 CRUD API 구현.
  3. **콘텐츠 관리**:
     + 신고된 메시지 목록(reports 테이블)을 조회하고 처리하는 기능.
     + 부적절한 메시지를 삭제(Soft Delete)하는 기능.
  4. **활동/포인트 관리**:
     + 활동 점수 계산에 사용되는 가중치를 설정하는 UI 및 로직.
     + 특정 사용자에게 수동으로 포인트를 지급/회수하는 기능 및 로그 기록

, Vercel과 Supabase를 활용하여사용자가 관심사 기반 커뮤니티에 참여하고 AI 큐레이터가 제공하는 정보를 통해 소통하는 웹 서비스 구축하는데 개발 과정을 Milestone 1: 사용자 온보딩 및 인증 구현, Milestone 2: 채팅방 및 실시간 대화 기능 구현, Milestone 3: AI 큐레이터 백그라운드 기능 개발, Milestone 4: 피드 기능 구현 (인기글, 구독글), Milestone 5: 프로필 관리 및 활동 점수 시스템, Milestone 6: 관리자 페이지로 총 6개의 마일스톤으로 나누고 Milestone 1: 사용자 온보딩 및 인증 구현을 먼저 구현할 거야, Milestone 1: 사용자 온보딩 및 인증 구현의 주요 기능 및 개발 포인트는 **시작 화면, 관심사 선택 화면, 닉네임 설정 화면으로 나누져, 자세한 UI 및 사용자 액션은 첨부파일을 검토하여 코딩을 작성해줘**

✦ Milestone 1: 사용자 온보딩 및 인증 구현을 위한 코딩 작성을 완료했습니다.

다음 파일들이 생성되었습니다:

\* src/supabaseClient.ts: Supabase 클라이언트 설정

\* src/StartScreen.tsx: 시작 화면 컴포넌트

\* src/EmailVerificationScreen.tsx: 이메일 인증 화면 컴포넌트

\* src/InterestSelectionScreen.tsx: 관심사 선택 화면 컴포넌트

\* src/NicknameSettingScreen.tsx: 닉네임 설정 화면 컴포넌트

\* src/pages/index.tsx: 온보딩 흐름을 조정하는 메인 페이지

\* src/pages/\_app.tsx: Next.js 앱의 커스텀 App 컴포넌트

\* src/styles/globals.css: Tailwind CSS 전역 스타일

\* package.json: 프로젝트 의존성 및 스크립트

\* tsconfig.json: TypeScript 설정

\* next-env.d.ts: Next.js 환경 타입 정의

\* postcss.config.js: PostCSS 설정

\* tailwind.config.js: Tailwind CSS 설정

Milestone 1 (사용자 온보딩 및 인증) 구현에 사용된 기술:

\* 프론트엔드 프레임워크: React (Next.js 프레임워크 내에서 사용)

\* 언어: TypeScript

\* 스타일링: Tailwind CSS

\* 백엔드 서비스 (인증 및 데이터베이스): Supabase (BaaS - Backend as a Service)

\* 배포 플랫폼 (예정): Vercel (Next.js 애플리케이션 배포에 최적화)

전체 프로젝트에 제안된 기술 스택:

\* 프론트엔드: React (TypeScript) with Next.js, UI 라이브러리 (예: Bootstrap, Material Design)

\* 백엔드: Node.js (Express.js, TypeScript) 또는 Python (FastAPI) (Supabase를 백엔드로 활용할 경우, 커스텀 백엔드 필요성은 줄어들 수 있습니다.)

\* 데이터베이스: Supabase (PostgreSQL 기반)

\* 실시간 통신: WebSocket (Supabase Realtime 기능 활용 가능)

\* AI/NLP: LLM API 연동 (예: OpenAI API)

\* 배포: Vercel